

## ALTAMIRA

Se recomienda la lectura la [?guía de usuario](#) del Supercomputador Altamira antes de la realización de las prácticas.

### Práctica 1

El objetivo de esta práctica es tomar contacto con el uso del Supercomputador Altamira, así como del sistema de colas [?SLURM](#) instalado en él:

Conéctese al frontend de Altamira ([altamira1.ifca.es](http://altamira1.ifca.es)) mediante el comando `ssh` (Linux/Mac OS) o el programa [?PyTTY](#) (Windows). Para ello, previamente cada alumno ha recibido un correo con una cuenta y una clave de acceso:

```
[user@localmachine ~]$ ssh user@altamira1.ifca.es
```

- Desde el frontend, utilizando la plantilla que se adjunta enviar un job. Para lo cual, será necesario utilizar el comando `mnsuubmit`, así como los editores `vi` o `nano`.

Plantilla:

```
#!/bin/bash
#@ job_name = sleep_%j
#@ initialdir = .
#@ output = sleep_%j.out
#@ error = sleep_%j.err
#@ total_tasks = 1
#@ wall_clock_limit = 00:02:00

echo "Nodo: ${SLURM_NODELIST}"

echo "Hora de inicio `date`"
sleep 30
echo "Hora de fin `date`"
```

- Envío del job:

```
[user@login1 ~]$ mnsuubmit sleep_template
Submitted batch job 621336
```

Para monitorizar el job use el comando `mnq`:

```
[user@login1 ~]$ mnq
JOBID      NAME      USER      STATE      TIME  TIMELIMIT  CPUS  NODES  NODELIST(REASON)
621336  0.sleep_  user      PENDING    0:00      2:00      1      1      (Priority)
```

- Comprobar el resultado obtenido en los ficheros de **output**(`sleep_%j.out`) y **error**(`sleep_%j.err`).

### Práctica 2

Una vez enviado nuestro primer job, ejecutaremos un job de tipo openMP usando el código del programa [?HelloWorldOpenMP](#).

Haciendo uso del programa `module` cargar el compilador `gcc`:

```
[user@login1 ~]$ module load gcc
load gcc/4.6.3 (PATH, MANPATH, LD_LIBRARY_PATH)
```

Compilar el programa `HelloWorldOpenMP.c` y generar un ejecutable con el nombre `HelloWorldOpenMP`:

```
[user@login1 ~]$ gcc HelloWorldOpenMP.c -fopenmp -o HelloWorldOpenMP
```

1. Plantilla a ejecutar en el supercomputador:

```
#!/bin/bash
#@ job_name = openmp_%j
#@ initialdir = .
#@ output = openmp_%j.out
#@ error = openmp_%j.err
#@ total_tasks = 32
#@ wall_clock_limit = 00:02:00

echo "Numero de procesos: ${SLURM_NPROCS}"
echo "Numero de nodos: ${SLURM_NNODES}"
echo "Nodos: ${SLURM_NODELIST}"

./HelloWorldOpenMP
```

1. Envió del job openMP:

```
$ module load gcc
load gcc/4.6.3 (PATH, MANPATH, LD_LIBRARY_PATH)
$ mnsuubmit HelloWorldOpenMP_template
Submitted batch job 621342
```

1. Una vez finalizado el job, compruebe el resultado obtenido en los ficheros **output** (openmp\_%j.out) y **error** (openmp\_%j.err).

### Práctica 3

Repita el envío del job de la práctica 3 modificando el número de *threads* a ejecutar, pero sin modificar el número de nodos. Para ello, utilice la variable de entorno `OMP_NUM_THREADS`. La plantilla a utilizar en ese caso será:

```
#!/bin/bash
#@ job_name = openmp_%j
#@ initialdir = .
#@ output = openmp_%j.out
#@ error = openmp_%j.err
#@ total_tasks = 32
#@ wall_clock_limit = 00:02:00

export OMP_NUM_THREADS=XX

echo "Numero de procesos: ${SLURM_NPROCS}"
echo "Numero de nodos: ${SLURM_NNODES}"
echo "Nodos: ${SLURM_NODELIST}"

./HelloWorldOpenMP
```

Donde **XX** es el número de *threads* a ejecutar.

1. Envíe 3 jobs con **XX** igual a 8, 32 y 64, y compruebe si los resultados son el esperados.