

ALTAMIRA

Práctica 1

El objetivo de esta práctica es tomar contacto con el uso del Supercomputador Altamira, así como del sistema de colas [?SLURM](#) instalado en él:

Conéctese al frontend de Altamira (altamira1.ifca.es) mediante el comando `ssh` (Linux/Mac OS) o el programa [?PYTTY](#) (Windows). Para ello, previamente cada alumno ha recibido un correo con una cuenta y una clave de acceso:

```
$ ssh user@altamira1.ifca.es
```

- Desde el frontend, utilizando la plantilla que se adjunta enviar un job. Para lo cual, será necesario utilizar el comando `mnsuubmit`, así como los editores `vi` o `nano`.

Plantilla:

```
#!/bin/bash
#@ job_name = sleep_%j
#@ initialdir = .
#@ output = sleep_%j.out
#@ error = sleep_%j.err
#@ total_tasks = 1
#@ wall_clock_limit = 00:02:00

echo "Nodo: ${SLURM_NODELIST}"

echo "Hora de inicio `date`"
sleep 30
echo "Hora de fin `date`"
```

- Envío de jobs:

```
$ mnsuubmit sleep_template
```

- Comprobar el resultado obtenido en los ficheros de **output** y **error**.

```
$ module load gcc
```

```
$ gcc HelloWorldOpenMP.c -o HelloWorldOpenMP
```

```
#!/bin/bash
#@ job_name = openmp_%j
#@ initialdir = .
#@ output = openmp_%j.out
#@ error = openmp_%j.err
#@ total_tasks = 32
#@ wall_clock_limit = 00:02:00

echo "Numero de procesos: ${SLURM_NPROCS}"
echo "Numero de nodos: ${SLURM_NNODES}"
echo "Nodos: ${SLURM_NODELIST}"

./HelloWorldOpenMP
```

```
$ module load gcc
$ mnsuubmit HelloWorldOpenMP_template
```

NOTA: se recomienda la lectura la guía de usuario antes de la realización del guion.