

En nfsv4:

- solo TCP 2049
- Utiliza como servicios nfs y nfslock y a su vez los siguientes proceso rpc : rpc.nfsd (rpc.mountd y rpcidmapd Solo en servidor)
- no utiliza portmap
- incorpora dentro del propio nfs los procesos de anteriores versiones lockd, rpc.statd y rpcbind

Clientes

En estos momentos son Centos 6.0

- [Nfs en Esgf](#)

idmapping en cliente

El cliente usa "keyring-based" a través del programa nfsidmap. El mapeo se realiza de "nombres NFSv4" (user@domain) >>> UIDs y GIDs locales.

An NFSv4 domain is a namespace with a unique username->UID and groupname->GID mapping.

El archivo de configuración es /etc/idmap.conf:

- permite modificar el verbose
- Lo más importante que **Domain** en /etc/idmapd.conf sea el mismo en cliente y servidor. Lo modifique en sea a meteo.unican.es y todos los nodos empezaron a mapera al usuario nobody. En el servidor coje el primer dominio que aparezca en /etc/resolv.conf
- No se necesita tener activo rpcidmapd

```
[root@wn031 DATA]# cat /etc/idmapd.conf
[General]
Verbosity = 0
# The following should be set to the local NFSv4 domain name
# The default is the host's DNS domain name.
Domain = localdomain

[root@ui DATA]# /etc/init.d/rpcidmapd status
rpc.idmapd is stopped

[root@spock ~]# nfsidmap -d
localdomain
```

En el archivo /proc/keys se ven las identidades cacheadas por nfsidmap, si se quiere limpiar la cache:

```
[root@spock ~]# nfsidmap -c
nfsidmap: clearing '1c5fa8d5 I--Q--- 1 perm 3f3f0000 0 0 keyring _child_1: 2/4'
nfsidmap: clearing '2129ab63 I----- 1 perm 1f030000 0 0 keyring .id_resolver: 1/4'
```